

EPIC – EUROPEAN LAW PERSPECTIVES ON INNOVATION CHALLENGES

CALENDARIO

Lezioni frontali in streaming su piattaforma TEAMS

(Qualora consentito sarà prevista la modalità di partecipazione “anche in presenza” di alcuni incontri, gli stessi potranno comunque essere seguiti tramite piattaforma Teams)

**N.B.: Il calendario potrà subire variazioni che saranno comunicate agli iscritti.
Per informazioni e contatti: clinic.consumerlaw@uniroma3.it**

PARTE GENERALE

40 h. (giovedì 16-20) ciclo di 10 lezioni – dall’11 marzo al 20 maggio

AULA	GIORNO	ORARIO	Argomenti
<u>TECNOLOGIE DELL’INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE: REGOLAZIONE E TUTELA DEL CONSUMATORE DIGITALE – INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGIES (ICT): REGULATION AND CONSUMER PROTECTION</u>			
Aula Virtuale Teams	11 marzo giovedì	h. 16-20	Nuove frontiere della tutela consumeristica New consumer law
Aula Virtuale Teams	18 marzo giovedì	h. 16-20	Gli acquisti <i>online</i> : le sfide dei moderni modelli di <i>e-commerce</i> E-commerce: so comfy, so risky?
Aula Virtuale Teams	25 marzo giovedì	h. 16-20	ADR e ODR Alternative and Online Dispute Resolution: new opportunities for consumer protection
Aula Virtuale Teams	8 aprile giovedì	h. 16-20	Piattaforme digitali: funzioni, servizi e profili di responsabilità. Regolazione delle piattaforme e profili antitrust Online platforms: regulation and competition law
Aula Virtuale Teams	15 aprile giovedì	h. 16-20	Profili economici della regolamentazione delle Information and Communications Technologies (ICT) The economics of information and communication technologies (ICT) regulation
<u>IA, CONTRATTI E MERCATO DIGITALE – IA, CONTRACTS AND DIGITAL MARKET</u>			
Aula Virtuale Teams	22 aprile giovedì	h. 16-20	Integrazione del mercato europeo e nuovi strumenti di <i>governance</i> New governance tools in the European single market
Aula Virtuale Teams	29 aprile giovedì	h. 16-20	Gli <i>smart contracts</i> : un’opportunità per cittadini e imprese Smart contracts’ opportunities for citizens and enterprises in the digital market
Aula Virtuale Teams	6 maggio giovedì	h. 16-20	IA, algoritmi e sistemi di giustizia robotica Artificial Intelligence, algorithms and robo-justice
Aula Virtuale Teams	13 maggio giovedì	h. 16-20	Fintech e Insurtech Fintech and Insurtech
Aula Virtuale Teams	20 maggio giovedì	h. 16-20	“Regolazione del mercato del lavoro e DLT” Labour market regulation and Distributed Ledger Technologies (DLT)

PARTE SPECIALE

20 h. (venerdì ore 16-20) ciclo di 5 lezioni – dal 26 marzo al 30 aprile

<u>LA TUTELA DELLE PERSONE VULNERABILI NELLA SOCIETÀ DIGITALE – <i>VULNERABLE PERSONS IN THE DIGITAL SOCIETY: CYBERSECURITY AND CYBERBULLYING</i></u>			
Aula Virtuale Teams	26 marzo venerdì	h. 16-20	Introduzione al tema della cyber-sicurezza. Il cyber-bullismo Introduction to cybersecurity. Selected focus: cyberbullying
Aula Virtuale Teams	9 aprile venerdì	h. 16-20	<i>Privacy e minori</i> Children’s right to privacy in the information and communication technologies (ICT) society
Aula Virtuale Teams	16 aprile venerdì	h. 16-20	La tutela dei minori e l’accesso alla giustizia: tra nuove vulnerabilità e web Minors protection and access to justice: dealing with the latest online vulnerabilities
Aula Virtuale Teams	23 aprile venerdì	h. 16-20	<i>Home banking e phishing: tutela della persona nel sistema bancario</i> Home banking and phishing. How to protect individuals in the renewed banking system?
Aula Virtuale Teams	30 aprile venerdì	h. 16-20	“Il diritto europeo nella società digitale: rischi, nuove opportunità e rinnovati strumenti di tutela” European law in the digital society: new risks, opportunities and guarantees

FREQUENZA E VALUTAZIONE

Ogni studente ha l’obbligo di frequentare almeno 40 ore (a scelta dello studente) e, ai fini del conseguimento di 4 CFU, dovrà superare una prova scritta con 20 domande a risposta multipla. L’esame risulterà superato se lo studente risponde esattamente ad almeno 10 quesiti. Esito finale: “Idoneità”.

Prima di sostenere la prova finale, gli studenti saranno sottoposti a dei test di riscontro qualità del corso (*quality evaluation tests*).